MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO EQUIPAMENTO MULTIMÉDIA

2012-07-05

ÍNDICE

1.Descrição geral e activação do móvel multimédia 3

2.Activação do vídeo projector 4

3.Para seleccionar a imagem vinda do vídeo gravador 5

4.Para seleccionar imagem vinda do computador interno 6

5.Para seleccionar a imagem vinda do seu computador portátil 7

6.Entradas USB 8

7.Entradas Vídeo e Áudio 9

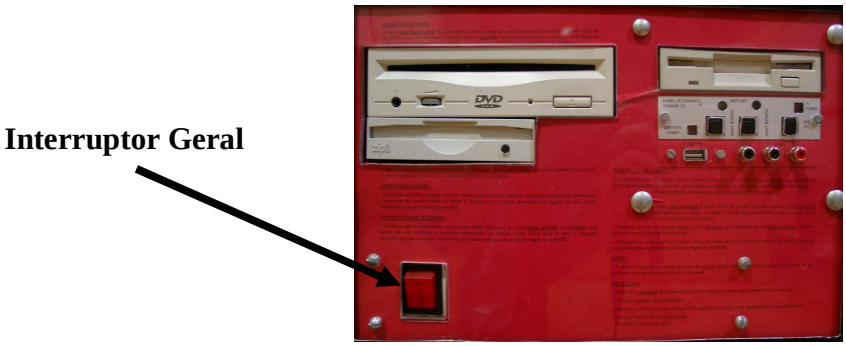
8.Como controlar o som 10

9.Rato Remoto 11

10. Como desligar os equipamentos 12

1.Descrição geral e activação do móvel multimédia:

Os anfiteatros e as salas de aulas da Faculdade, assim como a unidade multimédia móvel são equipados com um vídeo projector, geralmente colocado no tecto da sala. Este vídeo projector está ligado por cabos a um móvel de controlo situado perto do quadro da sala. Este móvel de cor preta reagrupa o comando do vídeo projector, um vídeo gravador, e um computador com várias extensões. Este computador vem equipado com leitor e gravador de CD-ROM / DVD, ecrã local, dois ratos, um local e outro remoto, um cabo para ligar o computador externo ao vídeo projector e dispõe ainda de três tipos de entradas: USB, Vídeo e Áudio. O painel de comando dos móveis é representado na fotografia seguinte:



1.1.Activação do móvel:

Carregar no interruptor geral vermelho do móvel, conforme indicado na figura anterior. O interruptor acende-se. Se o interruptor não ficar acesso, chamar o pessoal de segurança do piso 1 para controlar o quadro eléctrico da sala.

2.Activação do vídeo projector:

- Se o comando remoto do vídeo projector tiver um interruptor ON/OFF, ligue-o;
- **Cuidado**: se carregar duas vezes seguidas, o vídeo projector volta a apagar-se e não pode ser ligado novamente antes de terem decorrido os 5 minutos de arrefecimento;
- Ligar o vídeo projetor carregando durante 3 segundos seguidos na tecla verde do comando remoto. O vídeo projector demora 1 a 2 minutos a projectar a imagem.

3.Para selecionar a imagem vinda do vídeo gravador:

- Olhar para a tela e carregar uma ou várias vezes na tecla ***vídeo*** para posicionar o projector em modo ***vídeo***;

- Ligar o vídeo gravador se este não estiver já ligado. O vídeo gravador está ligado quando aparece uma luz verde no canto superior esquerdo e o mostrador está activo. Introduzir a cassete e carregar na tecla ***play***.

4.Para seleccionar imagem vinda do computador interno:

- Verificar que o computador e o monitor estão ligados;
- Olhar para a tela e carregar na tecla **RGB** do comando remoto do vídeo projector até posicionar o projector em modo **RGB 1;**

5.Para seleccionar a imagem vinda do seu computador portátil:

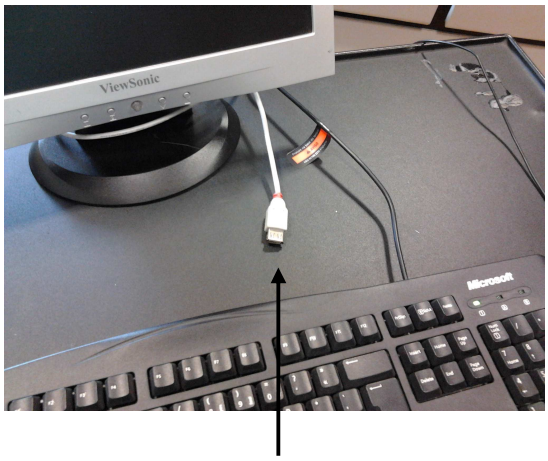
- É da responsabilidade do proprietário a ligação de qualquer equipamento externo ao móvel da FCEE;
- A resolução de trabalho dos vídeo projectores varia de 640 * 480 pixels (VGA standard) a 800 * 600 pixels (SVGA);
- Ligar, **com cuidado**, a saída VGA do portátil ao cabo marcado **VGA externo** reservado para o efeito. Este cabo encontra-se na parte traseira do móvel multimédia. Verificar se a saída VGA do seu portátil está activa (ler a documentação do seu portátil);

- Olhar para a tela e carregar várias vezes na tecla ***RGB*** do comando remoto do vídeo projector para posicionar o projector em modo **RGB 2**;

6.Entradas USB:

- É da responsabilidade do proprietário a ligação de qualquer equipamento externo ao móvel da FCEE;
- Existe uma entrada USB específica para “Flash Disk” na fachada do móvel e outra junta ao monitor do móvel multimédia;
- Antes de utilizar os discos USB do tipo "Flash Disk" no móvel multimédia deverá desactivar a password, pois não tem permissões para fazê-lo neste equipamento;
- Ao inserir a "Flash Disk" na ranhura USB, é adicionada automaticamente uma nova drive ("Removable Disk"), podendo ter acesso à mesma através do "Windows Explorer";

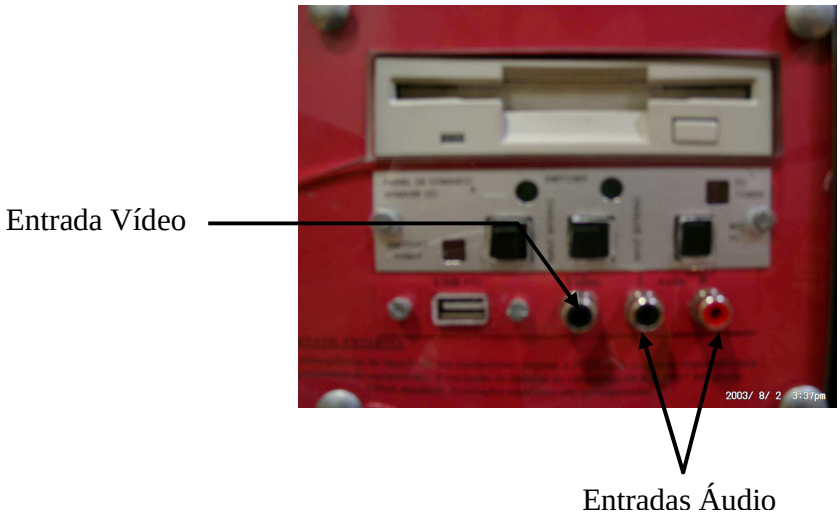
“Flash Disk”



“Flash Disk”

7.Entradas Vídeo e Áudio:

- É da responsabilidade do proprietário a ligação de qualquer equipamento Vídeo/ Áudio externo ao móvel da FCEE;
- Os cabos de ligação deverão ser os do equipamento externo;
- Para activar a entrada de Vídeo/ Áudio é necessário que o vídeo gravador esteja ligado e seleccionado no programa L1 e o vídeo projector em modo "VIDEO".



8.Como controlar o som:

- É possível regular o volume do som nos anfiteatros a partir do controlo remoto do vídeo projector carregando na tecla volume e depois no cursor para cima ou para baixo, para aumentar ou baixar o volume, respectivamente.

- Nas outras salas, o som regula-se no amplificador que se encontra no topo da mesa.

Botões de afinação de som

9.Rato Remoto:

- O Rato remoto possibilita a passagem de slides em Powerpoint remotamente na sala de aula. Tem um alcance de aproximadamente 3 metros tendo em conta a posição do móvel multimédia.

- Movimenta o rato na direcção pressionada
- Click esquerdo do rato
- Click direito do rato
- Identificador da sala a que pertence o Rato Remoto.

- Laser
- Rodar para baixo para passar um slide da apresentação.

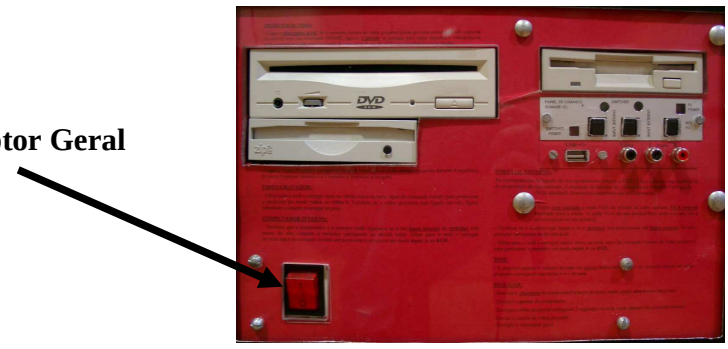
  Rodar para cima para recuar um slide da apresentação.

10.Como desligar os equipamentos:

- Realizar o ***shutdown*** do computador interno a partir do menu **start**, opção **shutdown**, com o rato;
- Desligar o vídeo projector carregando 3 segundos seguidos na tecla **power** do comando remoto;

- Retirar a cassete do vídeo gravador;
- **Desligar** o **interruptor geral** do móvel.

Interruptor Geral



Para concluir, agradecemos que qualquer avaria encontrada nos sistemas seja comunicada o mais rapidamente possível a DSI ou aos Serviços Escolares. Relembramos que a configuração do computador do móvel não pode ser alterada pelo utilizador. Desejamo-lhe um bom trabalho com os meios audiovisuais da Faculdade!

DSI-UCP V.2.1